



**RT-16080001050704** Seat No. \_\_\_\_\_

**B. Com. (Sem. V) (CBCS) Examination**

**March - 2019**

**Computer Science - 5**

*(Introduction to V.B.) (New Course)*

Time : 2 Hours]

[Total Marks : 50

1 IDEના તમામ વિભાગોના નામ જણાવી કોઈ પણ ત્રણ વિભાગો સવિસ્તર ચર્ચો. 14

**અથવા**

1 (અ) તફાવત આપો : (કોઈ પણ ત્રણ) 12  
(1) Form - frame (2) Label - text box  
(3) List box - combo box (4) Check box - option button  
(5) Picture - image  
(બ) ઓબ્જેક્ટને નામ આપવાના નિયમો ચર્ચો. 2

2 Discuss the following property in detail : (any four) 12  
(1) Caption (2) Enable  
(3) Name (4) Border style  
(5) Font (6) Back color

**અથવા**

2 ડિઝાઈન ટાઈમ પ્રોપર્ટી અને રન ટાઈમ પ્રોપર્ટીનો તફાવત વિગતે ચર્ચો. 12

3 નીચેનામાંથી કોઈ પણ ચાર પ્રોપર્ટી વિગતે ચર્ચો : 12  
(1) Multi line (2) Password Character  
(3) Interval (4) Word Wrap  
(5) List Count (6) Down Picture

**અથવા**

3 ફોર્મ, કમાન્ડ બટન, લેબલ અને ટેક્ષ બોક્ષની ખાસ પ્રોપર્ટી વિગતે ચર્ચો. 12

4 ઈવેન્ટ અને મેથોડનો તફાવત યોગ્ય ઉદાહરણ દ્વારા સમજાવો. 12

**અથવા**

4 નીચેનામાંથી કોઈ પણ ચાર ચર્ચો : 12  
(1) Change (2) Zorder  
(3) Move (4) Click  
(5) Add item (6) Load

## ENGLISH VERSION

- 1 What is IDE name all the sections and discuss any three sections in detail. 14
- OR**
- 1 (a) Differentiate the following : (any three) 12  
(1) Form - Frame  
(2) Label - text box  
(3) List box - combo box  
(4) Check box - option button  
(5) Picture - image
- (b) Discuss object naming rules 2
- 2 Discuss the following property in detail : (any four) 12  
(1) Caption  
(2) Enable  
(3) Name  
(4) Border style  
(5) Font  
(6) Back color
- OR**
- 2 Differentiate design time and runtime property in detail. 12
- 3 Discuss the following property in detail : (any four) 12  
(1) Multi line  
(2) Password Character  
(3) Interval  
(4) Word Wrap  
(5) List Count  
(6) Down Picture
- OR**
- 3 Discuss the special property of form, command button and label and text box control in detail. 12
- 4 Differentiate Event and method in detail with appropriate example. 12
- OR**
- 4 Discuss the following : (any four) 12  
(1) Change  
(2) Zorder  
(3) Move  
(4) Click  
(5) Add item  
(6) Load